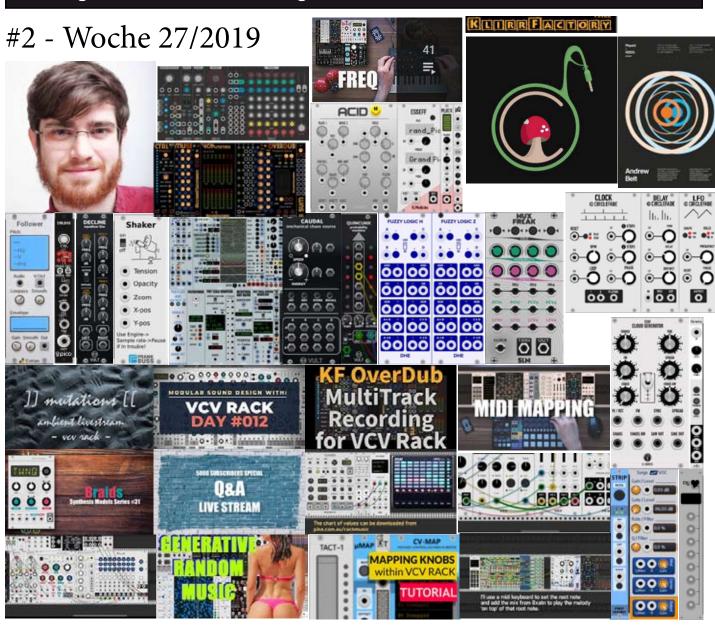
# NEWS of the RACK

wichtiges • neue module • neuigkeiten • tutorials • wettbewerbe • und mehr



# **Editorial**

# Hallo Ihr alle in Rack-Land,

in der letzten Woche kamen bei mir über 200 Module dazu und mein aktueller Stand sind damit 1215. Nicht alle sind natürlich neu, viele wurden nur nach V1 konvertiert, aber diese Zahl ist schon gigantisch. Nicht alle dieser Module sind aber bereits über den Plugin Manager herunterladbar, viele sind selbst compilierte Beta Versionen. Im Anhang findet Ihr wie immer eine Auflistung aller mir derzeit bekannten Module und und Downloadlinks. Wenn Ihr noch weitere Module wisst, würde ich diese auch gern in die Liste aufnehmen, schreibt sie einfach in die Kommentare und bei der nächsten Aktualisierung sind sie dabei.

Auch wenn Ihr Informationen habt, die Ihr gern mit der Community teilen möchtet, könnt Ihr mir gern eine PM schicken. Redaktionsschluss ist normalerweise Sonntag 14 Uhr mitteleuropäische Sommerzeit. Dann arbeite ich an der Ausgabe, die Ihr ein paar Stunden später lesen könnt.

Dies gilt vor allem auch für Eure Musikprojekte. Derzeit fasse ich ja youtube Videos in einer Playlist zusammen und führe außerdem Bandcamp Veröffentlichungen auf. Möglicherweise nutzt Ihr aber andere Plattformen und ich bekomme das nicht mit. Wenn Ihr also Eure Musik gerne in den News of the Rack sehen möchtet, schickt mir eine PM mit der entsprechenden URL.

Ich freue mich auch über Anregungen, Kritik und Meinungen und was Euch sonst so einfällt.

Und jetzt zu den Nachrichten.

# Neues von Entwicklern und weitere Neuigkeiten





Wie bereits angekündigt, wird Andrew Belt vom 2. bis 14. Juli in der San Francisco Bay Area sein.

- Mi 3. Juli · 17.30 Uhr · Stanford Center for Computer Research in Music and Acoustics (CCRMA) · Knoll 217 classroom ·

Focusing on virtual modular DSP, C++, and how Rack works.

- Di 9. Juli · 19.30 Uhr · Hacker Dojo · Santa Clara,
- Mi 10. Juli · 18.30 Uhr · Robotspeak · San Francisco, CA

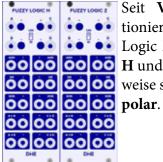
Focusing on using VCV Rack with hardware, upcoming Eurorack ports.

- Do 11. Juli · 18.30 Uhr · Hardware-Entwickler Didactic Galactic! · SupplyframHardware Developers Didactic Galactic! · Supplyframe / Hackaday SF office · Live performance by Anti.negative



In Version 1.0.2 hat Vults Zufallsgenerator Caudal zwei zusätzliche Modi erhalten, Planets und Fish Tank. Die neuen Funktionen befinden sich sowohl in der Premium, als auch der Free Version und können über das Kontextmenü ausgewählt werden.

Außerdem hat Vult das erste seiner Mystery Module angekündigt. Quincunx soll veröffetlicht werden, sobald das zweite Mystery Modul fertig ist, an dem bereits gearbeitet wird.



Seit Version 1.0.4 funk-👀 tionieren die beiden DHE Logic Module Fuzzy Logic OOOOOO H und Fuzzy Logic Z wahl-

oo oo oo weise sowohl unipolar als auch bi-

Zu den am meisten gesuchten Modulen in VCV Rack gehören ohne Zweifel die Aepelzens Module. Da



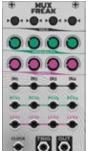
der ursprüngliche Entwickler diese nicht weiterentwickeln wird, haben sich ablaut und Pyer der Sache angenommen und nun die erste beta Version der repelzen Module veröffentlicht. Weitere Module sollen folgen und nach einer intensiven Testreihe, werden die Module auch über den Plugin Manager erhältlich sein. Unter dem Link kann die beta Version aber bereits heruntergeladen werden.



Der Cloud Generator von E-Series ist nun auch polyphon spielbar.

# Neue Module

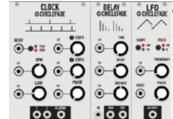
Auch diese Woche gibt es Zuwachs im Plugin Manager.



SLM veröffentlicht Mux Freak, einen clockbaren 4:1 Muxer mit Zufallsfunk-

tion, Wahrscheinlichkeits- und Längenkontrolle.

Entrian veröffentlicht mit Version 1.1.0 das Modul Follower, einen Pitch- und Envelope Follower.



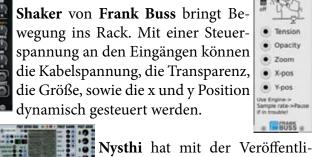
Circlefade ist nun auch in V1 erhältlich und hat 3 neue Module, LFO, Clock

• O • O • O und Delay.

Die Module von Erica Synths wurden mit Version 1.0.2 überarbeitet und ergänzt um das Modul Pico Drums, ein Drum Sampler Modul.



Mit Version 1.0.3 veröffentlicht Vult den Equalizer **Decline**.





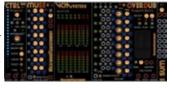
chung seiner Module für V1 viele Veränderungen vorgenommen. Durch das zufügen von Polyphonie wurden aus manchen Modulen vollkommen neue Module. POLYRECORDER ist ein 16 Kanal Recorder, POLY SEVEN

SEAS ist eine 16-stimmiger Variante von Seven Seas, POLY AttackDecay und POLY DelayAttackHold-Decay, sind polyphone Versionen der bekannten Module, POLY ADSR ist ein polyphoner Hüllkurvengenerator, MICROTONAL HOST HELPER ermöglicht es mit Host mikrotonale Stimmungen zu erzeuge und, POLY LPG ist eine polyphone Version des Buchla 208 Dual Dual LPG.

Viele vermissen in Rack V1 die Möglichkeit, Favoriten zu definieren. MyLittleTools veröffentlicht daher das Modul MyLittleFavorites, mit dem dies wieder möglich wird.

Noobhour Modules veröffentlicht Normaliser, einen Attenuator, der Werte skaliert, damit diese in einem definierten Bereich liegen.

Auch diese Woche veröffentlicht Klirrfactory neue Module, die in den Gold, Platinum, Titani-



um und Hall of Fame Paketen enthalten sind. Das Plugin Overdub ermöglicht unbegrenztes Multitrack Recording und besteht aus dem gleichnamigen Modul, dem Control Modul, dem Multi Send Modul Muse und dem Summenmodul Sum, visualisiert werden kann das Ganze noch mit der bekannten Meter Bridge.



Auch die RJ Modules werden wohl bald im Plugin Manager zu erhalten sein. Wer selbst compilieren kann, darf sich aber schon 🧕 jetzt über alte Bekann-

te und vier neue Module freuen. Acid emuliert eine TB 303, Esseff ist ein Soundfont Player, Pluck ist ein ADSR/VCA und **µQuant** ein Quantizer.

Die Module von stoermelder haben sich innerhalb kürzester Zeit einen festen Platz in Rack gesichert. Auch mit der neuesten Kreation wird es wohl nicht anders sein, denn Strip ermöglicht es Gruppen von Modulen gleichzeitig zu laden, speichern usw.

# Herausforderungen & Zusammenarbeit

00

0 00

# **Very Cool Patch Challenge**



In Edition 34 ist das Modul SurgeVOC aus der Reihe Surge for Rack zu verwenden. Beiträge können bis 8. Juli eingereicht wer-••• den und eine neue Herausforderung beginnt am darauf folgenden Tag. Die Beiträge werden wie immer in einer Playlist zusammen**e**fasst.

### KlirrFactory Hall of Fame Giveaway Challenge

Omri Cohens freitäglicher Live-Stream ging dieses Mal um das Modul Garbage In von Klirrfactory. Zu diesem Anlass stellt Klirrfactory eine Hall of Fame **Edition** zur Verfügung, dass ist eine komplette Kollektion aller Module von Klirrfactory, auch der zukünftigen. Um dieses Paket zu gewinnen, ist ein Patch zu erstellen, welches den frei erhältlichen Clock Multiplier von



Klirrfactory als Hauptelement enthält. Ein Video des Patches ist dann auf YouTube hochzuladen und der Link an die E-Mail: hofgiveaway@gmail.com zu schicken. Zeit ist bis zum 8. Juli und danach wird eine Jury über den kreativsten, einzigartigsten und interessantesten Patch abstimmen (es muss weder ein Song noch ein Track sein, Sounddesign-Ideen sind ebenfalls willkommen). Wie immer ist nur ein Beitrag pro Person erlaubt. https://www.youtube.com/ watch?v=\_Rmo4iVQrE4

# Videos & Tutorials

### ablaut:

]] mutations [[ ambient livestream ~ vcv rack ~ 07/07: repelzen

## Federico Soler Fernández:

DAY 012 - Frames Keyframer/Mixer - Audible Instruments VCV Rack

### Klirrfactory:

KlirrFactory OverDub: MutliTrack Recording Solution for VCV Rack

### Omri Cohen:

jeden Freitag um 21 Uhr (Europ. Sommerzeit) ein neuer Live-Stream

000

Midi Mapping in VCV Rack 1.0

Mutable Instruments' Braids - Synthesis Models Series #31

5000 Subscribers Special Q&A Live Stream







### Paul Piko:

Controlling AKAI APC Mini lights with VCV Rack

### **SyBorg:**

Sy Borg Teaches VCV
- Episode 1 - Learning the Introduction

Sy Borg Teaches VCV -Episode 2 - Ambient Drone Sounds

Sy Borg Teaches VCV
- Episode 3 - Generative
Randomness (feat. Jordan
B. Peterson)

### **VCV Rack Ideas:**

Mapping in VCV Rack without MIDI Controller

### **Catro Nomix:**

Patch From Scratch 01









# Musik & Ideen

Youtube Playlist 27/2019:



LIVE STREAM



Sollte ich jemanden übersehen haben, tut es mir leid. Gebt mir dann bitte Bescheid.

Aktuelle Modulversionen der Entwickler (nicht alle sind im Pluginmanager und manche müssen selbst compiled werden. Änderungen sind rot hervorgehoben, V1 Versionen magenta.

Developer	Vers.	Plugin Mana- ger	Poly	Download
21kHz	0.6.1	X		
1987	0.6.2			https://github.com/cfoulc/1987
8Mode	0.6.1	X		
Aepelzens Modules	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/Aepelzens
Aepelzens Parasites	0.6.0 dev			https://github.com/Aepelzen/AepelzensParasites.git
Alikins	1.0.0	X		
alto777 LFSR	0.6.21	X		
Alright Devices	1.0.0	X		
Amalgamated Harmonics	1.0.1	X	Х	
AmateurResearch	0.6.0			https://github.com/MattKuebrich/AmateurResearch
Animated Circuits	1.0.0			https://github.com/AnimatedCircuits/ACRackModules- Preview
aP Modules	0.6.0			https://github.com/aptrn/aP-Modules.git
Arable Instruments	0.6.0	X		
Aridacity	0.6.0			https://github.com/aridacity/aridacity/releases
arjo_modules	0.6.0	X		
AS	1.0.1	X		
AS Drums & Fil-	1.0.0	X		
ters				
AS Seqs & Tools	1.0.0	X		
Audible Instruments	1.0.0	X		
Audible Instruments Preview	0.6.5	X		
Autinn	0.6.12	X		
Autodafe - REDs	1.0.0	X		
Autodafe - REDs FREE	1.0.0	X		
Autodafe Drum Kit	1.0.0	X		
Autodafe Module Pack	1.0.0	X		
av500	0.6.0	X		
Bacon Music	1.0.2	X	X	
Bargkass	0.6.0			https://github.com/korfuri/ Bargkass.git
BB Modules	1.1.1	X		
BBI	0.6.0	X		
Beckstrom Research	0.6.0	X		
Befaco	1.0.0	X	(x)	
Bidoo	1.0.0	X		
Blamsoft	1.0.1	X		

Developer	Vers.	Plugin Mana- ger	Poly	Download
Bogaudio	1.0.17	X		
Bokontep Byte Beat Machine	0.6.1	X		
Castle Rocktronics	0.6.0	х		
CatroModulo	1.0.2	X		
cf	1.1.0	X		
Charred Desert	1.0.0	Х		
Chiptuner	0.6.2			https://github.com/The-Great-Assyr/Chiptuner-0.6.2
Chortling Hamster Modules	1.0.0	Х		
Circlefade	1.0.0	Х		
Coirt	1.0.3	X	X	
Computerscare Modules	0.6.6	X		
Console	1.0.1			
Count Modula	1.1.0	X	X	
Creative Suite	1.0.1	X		
Crystal Palace	0.6.1.8	X		
Csound	0.6.1			https://github.com/Djack13/ VCV_Csound.git
dekstop	0.6.0	Х		https://github.com/dekstop/ vcvrackplugins_dekstop.git
dBiz	1.1.0	X		
DHE Modules	1.0.4	X		
Dlwigglz	0.6.0			https://github.com/dirkleas/DL
DrumKit	1.0.0	X		
E-Series	1.0.1	X	X	
Edge	1.0.0			https://github.com/Edge-Modules/Edge.git
eh_modules	0.6.1	X		
Entrian	1.1.0	X		
Erica	1.0.2	X		
Erratic Instruments	0.6.2	X		
Evil Turtle Produc-				https://www.evilturtle.nl/store/plugins/vcvpack.html
tions Slaves	1.0.0			
Expert Sleepers	1.0.0	X		
FrankBuss FrankBuss	1.0.0	X	X	
Frozen Wasteland	1 0 1	X		
Fundamental Geodesics	1.0.1	X		
	0.6.0	X		https://github.com/jenssehulze/CoodShapard
GoodSheperd				https://github.com/jensschulze/GoodSheperd
Gratrix	0.6.0	X		
Grayscale Hammondeggs	0.6.0	X		https://github.com/hammondeggs/hammondeggsModules

Developer	Vers.	Plugin Mana-	Poly	Download
		ger		
HetrickCV	1.0.0	X		
Holonic Systems	1.0.2	X		
Hora	1.0.0	X		
Host	1.0.2	X	X	
huaba	0.6.3	X		
Impromptu Modu- lar	1.1.0	X		
JE	0.6.0	X		
JW-Modules	1.0.4	X	X	
KarateSnoopy	1.0.0	X		
KlirrFactory	1.0.0		X	http://klirrfactory.com/
Koralfx Modules	1.0.2	X		
Kosmodules	0.6.0			https://github.com/calvinkosmatka/Kosmodules-Free
LabSeven	0.6.2	X		
Lindenberg Research	1.0.0	X		
LOGinstruments	0.6.0	X		
Loopus Modules	1.1.0	X		
luckyxxl	0.6.0	X		
Matthew Friedrichs	0.6.5	X		https://gumroad.com/friedrichsaudio
MicMusic	1.0.0	X		
MicroTools	0.6.0	X		
Milkrack	0.6.0			https://github.com/korfuri/Milkrack/releases
ML modules	1.0.1	X	X	
moDllz	1.0.0	X		
modular80	1.0.0	X		
Modular Fungi	1.0.1	X		
monome	0.6.0			https://github.com/Dewb/monome-rack
Mosquito Labs	1.0.0	X		
MrLumps	0.6.0	X		
mscHack	1.0.1	X		
MSM	0.6.5.1	X		
mtsch	0.6.0	X		
MyLittle Tools	1.0.0	X		
NauModular	0.6.0	X		
Niko	0.6.1			https://github.com/NikolajAndersson/
Nocturnal Encoder	0.6.1	X		
Nohmad	0.6.0	X		
Non Linear Instru-	0.6.0	X		
Machhaur madulas	1.0.3	v	v	
Noobhour modules	1.0.3	X	X	
Nysthi Ohmer Modules	1.0.1	X	X	
Ohmer Prems	1.0.0	X		
Office Frence	1.0.2	X		

Developer	Vers.	Plugin Mana- ger	Poly	Download
Parable Instruments	0.6.0	X		
Parametra	1.0.0	X		
PG-Instruments	0.6.4	X		
Pulse Matrix	1.0.0	X		
PulsumQuadra tum-SDR	0.6.0	X		
PvC	0.6.0	X		
Quadraphonics	0.6.3	X		
QuantalAudio	1.0.0	X		
Qwelk	0.6.1	X		
rcm	1.0.1	X		
Recorder	1.0.0	X		
repelzen	1.1.0 beta1			https://github.com/wiqid/repelzen/releases/tag/v1.1.0_beta1
RJModules	1.0.0	X		
Robotic Bean	1.0.0	X		
Rodent Modules	0.6.1	X		
Router	1.0.0	X		
s-ol	0.6.11	X		
sb-StochKit	0.6.2			
Scalar	1.0.0	X		
SchmickleWorks	v1beta1.5			https://github.com/cclark2a/SchmickleWorks
Sculpt-O-Sound	0.6.4	X		
Semiramis	1.1.0	X		
SerialRacker	0.6.1	X		
Silent Way	1.0.0	X		
Simple module pack	0.6.0	X		
SKJack	1.0.0	X		
Skylights	1.0.0	X		
SLM	1.0.0	X		
Sonus Modular	1.0.0	х		
Southpole	1.0.0			https://github.com/gbrandt1/southpole-vcvrack
Southpole Parasites	0.6.0	X		
Spectra	1.0.0	X		
spin	0.6.2	X		
Squinky Labs	1.0.0	X		
Starling	1.0.0	X		
Stellare Modular	1.0.0	X		
Stochasm	0.6.0	X		
stoermelder	1.0.4	X	X	
Strong Kar	1.0.0	X		
Strum's Mental Modules	0.6.3	X		

Developer	Vers.	Plugin Mana- ger	Poly	Download
STS	1.0.2	X	X	
Submarine Proto-	0.6.0	X		
type				
SubmarineFree	1.0.1	X		
Submarine Utility	0.6.2	X		
Surge for Rack	1.beta1.0	X	X	
SynthKit	1.0.0	X		
TriggerFish Ele- ments	0.6.4	x		
trowaSoft	0.6.5	X		
Unfiltered	1.0.0	X		
Volume 1				
Unforgettable	0.6.3	X		
Luncheon				
unless modules	0.6.2	X		
TechTech Techno-	0.6.0			https://github.com/wlaub/vcv
logies				
The XOR	0.6.2	X		
TWD Plugins	0.6.0			https://github.com/trblwdreams/
Valley	1.0.1	X		
VCV	1.0.1	X	X	
Vult Compacts	1.0.3	X	X	
Vult Modules	1.0.3	X	X	
Vult Modules (Free	1.0.3	X	X	
Version)				
What the Rack	1.0.0	X		
ZZC	1.0.0	X		